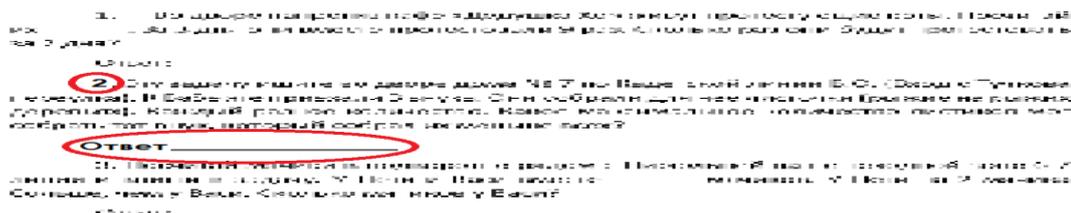


Инструкция для участников математического квеста «Дух Эрмитажа»

1. Для выполнения задания вам понадобится электронная почта, работающий мобильный интернет, смартфон с камерой, планшет для бумаг, чтобы удобнее было записывать ответы и решения, а также ручка (лучше не одна).
2. Для получения задания на квест, оплатите его на сайте math123.ru.
3. Ссылка на задание квеста будет размещена в вашем личном кабинете с 9.02.2024 (но только после оплаты). **ОБЯЗАТЕЛЬНО** распечатайте задание на квест и эту инструкцию. Задание достаточно объемное, в печатном виде проще будет читать, понимать и записывать ответы.
4. Сформируйте команду – дети с родителями, родители с детьми. Выберите подходящее время для посещения Эрмитажа. Обратите внимание на рабочее время музея.
5. Приобретите билеты посетителей Эрмитажа. Внимание! Для посещения взрослым понадобятся документы гражданина России. Стоимость билетов для детей и взрослых можно узнать на сайте музея.
6. Не забудьте взять на входе карту с номерами залов Эрмитажа **на русском языке (если таковой нет, тогда на любом другом)**, она поможет вам ориентироваться.
7. Просьба соблюдать правила поведения, вести себя в музее спокойно, не бегать по коридорам и не шуметь. Дети, тоже ведите себя прилично :)
8. Внимательно читайте задания квеста и заполняйте пропуски, обязательно вписывайте ответы к задачам.
9. Предположим, вы нашли необходимый зал и пришли на то место, где надо решить задачу № 2.

Решаем задачу, записываем ответ. Если для решения необходимо сосчитать какие-либо предметы и найти какой-либо объект в зале, выполните это. Все сосчитанные объекты также вписываются в квест и все заполненные поля учитываются при подведении итогов. Заполняйте поля, как можно более разборчиво, чтобы при подсчёте результатов не вышло никаких недоразумений.



10. **ВНИМАНИЕ!** Ответы к задачам могут быть использованы для решения новых задач, будьте бдительны и аккуратны.
11. **Важно!!!** Лучше придерживаться порядка, подсказанного Духом Эрмитажа. Это поможет вам погрузиться в игру и узнать много нового!
12. **Номера залов, которые надо пройти указаны в задачах. Если не получается найти какой-то зал, обратитесь к работникам Эрмитажа. Они смогут подсказать, как найти необходимое вам место.**
13. Для ответа на некоторые вопросы и получение дополнительной информации об объектах заданий, **можно** использовать интернет, но все задачи решаются и без него.
14. Время на прохождение квеста не ограничено. Однако **если хотите побороться за 1/2/3 место, все задания нужно выполнить в период с 10 февраля по 3 марта включительно!**

Если квест для вас - это соревнование, то

1. Перед выходом на квест сфотографируйтесь всей командой на фоне Эрмитажа.
2. Сфотографируйтесь всей командой на фоне Иорданской лестницы.
3. **ОБЯЗАТЕЛЬНО** пришлите письмо с текстом: «Команда (имя / фамилия капитана команды), составом (имена участников) стартовала» на электронный адрес quest@math123.ru, прикрепив к нему сделанные фотографии. По этому и финальному сообщению будет отмечаться время прохождения квеста для дальнейшего подведения итогов.
4. Вы можете проходить квест не за один день, в таком случае, напишите об этом на тот же адрес: «(Имя капитана команды), выходим - квест будет продолжен»!
5. После того, как квест будет завершён, пришлите на электронный адрес quest@math123.ru фотографии ваших ответов. По этому сообщению фиксируется время **финиша**.
6. Побеждает та команда, которая правильно решила **больше всех задач за наиболее короткий промежуток времени** в диапазоне 10 февраля - 3 марта.
7. Команды, занявшие 1, 2, 3 места получают небольшие памятные сувениры.

И, наконец, самое главное: дети и родители, помогайте друг другу и хорошо проведите время. Удачи на квесте!